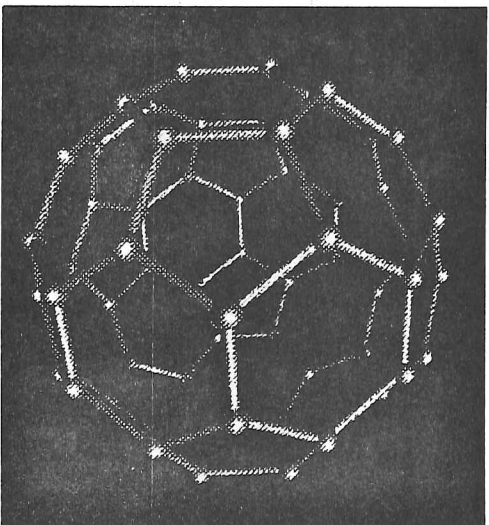


- DRAGON BALL (782.561): Animación ejecutable de un combate entre Goku y Tem Sin Han.
- GRAPHIC WORKSHOP 6.1 (341.939): Visualizador, conversor y modificador de gráficos. Recomendado.
- SAMANTHA.GIF (52.480): ¡¡Siii!! ES ELLA!

## DEMOS



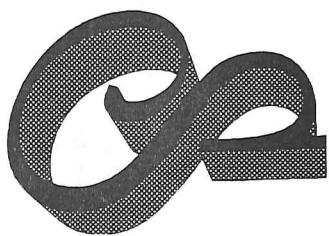
- PANIC (924.620): Reciente demo de Future Crew, con la calidad habitual en ellos. Requiere mínimo 386. Sound Blaster necesaria para escuchar la música.
- SECOND REALITY 1 (828.244): La última demo de Future Crew, tan extensa que la ser- vimos en dos partes. Ojo, que necesitas las dos.
- SECOND REALITY 2 (1.274.433): Esta es la segunda parte de la demo.
- UNREAL (1.351.023): Increíble demo de Future Crew, dividida en 9 secciones. Música, gráficos y efectos alucinantes.
- VIRTUAL VECTORS (279.457): Cubos en movimiento, con texturas, dibujos, etc.

**NOTA:** Si quieres colaborar en ampliar esta sección, no dudes en mandarnos las utilidades, juegos, MODs o ficheros gráficos que desees. Muchos socios te lo agradecerán, y aprovecho para hacerlo yo mismo a todos los que me han ayudado a obtener alguno (o muchos) programas entre los que podéis escoger ahora.

## EDITORIAL

# EDITORIAL

Por: Juan J. Muñoz



Se me ha comentado por varios socios la posibilidad de realizar el **CAAD** en papel reciclado, para jugar más limpio con nuestro medio ambiente. Debo decir que esto es algo que yo miré en la imprenta hace algún tiempo, y se daba la paradoja de que el papel reciclado, aparte de menor calidad, era más caro que el utilizado actualmente.

De todos modos, es algo que sigue en el punto de mira, y si el coste impide usar papel totalmente reciclado, al menos intentaremos conseguir papel blanqueado sin cloro ni medios agresivos al entorno.

También quiero eliminar un temor que me han comunicado varios socios. Incluso aunque la fecha de portada del **CAAD** sea seis meses anterior a la de publicación, las noticias y comentarios serán de lo más fresco, dado que se van reciclando constantemente, es decir, si una noticia llega el día anterior al montaje del **CAAD**, se incluye sin problemas, con lo que tenéis siempre un **CAAD** actualizado pese a la fecha que indique en su portada.

Por último, os anuncio una primicia. El viejo proyecto **CAAD**iano de crear una publicación profesional de tirada nacional, es muy posible que se vea realizado a partir de septiembre. El proyecto **UTOPIA** va a unir no sólo a los miembros de la redacción del **CAAD**, sino que también se contará con la renovada plantilla de **El Aventurero**, que resurgirá con fuerza. Puestas de acuerdo ambas directivas, **UTOPIA** nacerá con fuerza suficiente, y con las miras puestas en la aventura. Esta es una nueva prueba de que la colaboración obra milagros. El proyecto está abierto a la colaboración de cualquier otro club o asociación aventurera. Basta con ponerse en contacto con la dirección y se obtendrá cumplida información.

Juan J. Muñoz Falco  
Director del CAAD